

APPLICATION EBENE - EVALUATION DU BIEN-ETRE VOLAILLES DE CHAIR – PONDEUSES – LAPINS

bien-être

REF. EBENE

OBJECTIF(S)

Connaitre les origines d'EBENE
Connaitre et comprendre la grille d'évaluation du bien-être
Maîtriser les protocoles d'évaluation du bien-être
Savoir lire et interpréter les résultats d'une évaluation
Savoir naviguer sur l'application numérique EBENE

PUBLIC CONCERNE

Techniciens
Vétérinaires
Eleveurs

PRE-REQUIS

Aucun

MODALITES D'ORGANISATION

Disposer d'un téléphone portable (smartphone / iPhone) ou d'une tablette. Application numérique disponible sous Android ou iOS

DUREE

1 jour soit 7 heures

INTERVENANT(S)

Amandine MIKA – Ingénieur ITAVI
Laura WARIN – Ingénieur ITAVI

COÛT PEDAGOGIQUE

Cf. bulletin d'inscription

MODALITES D'INSCRIPTION DEFINITIVE

Retourner 1 bulletin d'inscription par personne **accompagné du règlement ***

* Formation susceptible d'être prise en charge par votre OPCO. Les documents nécessaires pour ce remboursement sont envoyés l'issue de la formation et après réception du règlement.

PROGRAMME DE LA FORMATION

Qu'est-ce que le bien-être animal :
Co-construction de la grille EBENE

Appréhender le déroulement d'une évaluation de façon concrète :

Préparation et questionnaire
Evaluation comportementale
Evaluation sanitaire
Comprendre et interpréter mes résultats
Se mettre en situation réelle dans un élevage

RESPONSABLES PEDAGOGIQUE

Jean-Marie FONTANET – Ingénieur ITAVI

OBLIGATIONS REGLEMENTAIRES

Aucune

MODALITE D'ACCES

La vérification du respect des prérequis et du public ciblé est à la charge de l'employeur. Pour les personnes en situation de handicap, veuillez nous contacter afin de mettre en place les outils nécessaires.

NOMBRE DE STAGIAIRES

Minimum : 4 – Maximum : 8

MODALITES & MOYENS PEDAGOGIQUES

Présentation PowerPoint
Exercices pratiques : visite d'élevage
Document remis : Fiche récapitulative de la méthode

MODALITE D'EVALUATION

QCM d'évaluation des connaissances

FORMALISATION A L'ISSUE DE LA FORMATION

Attestation de présence envoyée à l'employeur

